



WORKBOOK



<http://agb.gymnaslo.cz>

Subject: Computer science

Student:

School year: /.....



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Typ CHAR

- práce se znaky
- zápis konstant 'A', '.', '*', 'g'
- znaky můžeme označit jako konstanty

```
const KoncZnak = '.';  
    TestZnak = 'A';
```

Typ CHAR

Př: const Mezera = ' ';
var znak1,znak2 : char;
i: integer

znak1:='X';
znak2:=Mezera;
Znak1:=znak2;

~~znak1:=i;
znak2:=0;
znak1:='AB'~~



Typ CHAR

- některé funkce:

ORD (x)

CHR (32) = ' '

SUCC (x) ... následovník

PRED (x) ... předchůdce

Čtení vstupního textu

čtení dat READ(x)

repeat read (znak)

until znak = '.' ← přečte znaky ukončené tečkou

while not EOLN do

begin

read (znak);

write znak;

← dokud není konec řádku

End.

Typy definované uživatelem

TYPE MalaCisla = 1..100; *interval celých čísel*

TYPE Barva = (cervena, modra, zelena)

 Stav = (svob, žen, rozv, vdovec)

výčtový typ

uspořádání je dáno pořadím identifikátoru v def. seznamu

ord(cervena) = 0 ord(modra)=1

pred(rozv) = žen succ (rozv) = vdovec

Typy definované uživatelem

TYPE MalaCisla = 1..100;

Barva = (cervena, modra, zelena);

POTOM

var x: MalaCisla;

B: Barva;

PŘÍRAZENÍ

B:=modra; x:=53;

NEBO SELEKTOR VĚTVENÍ

For cervena to zelena do

Intervaly

popis typu: konstanta1 .. Konstanta2

```
TYPE      Prirozene =1..Maxint;  
         Zaporne    = - Maxint .. -1;  
         Pismeno    = 'A'..'Z';  
         Cislice    = '0'..'9';  
         Den        =(po,ut,st,ct,pa,so,ne)  
         PracDen    = po .. pa
```